Veto 10 x _____

Kirjataan kuten työntö 10 x, eli kymmenen yksittäisen vedon yhteenlaskettu aika + puuttuvat pisteet ja rangaistukset.
Muista, että äänimerkkiä ei kannata kuunnella loppuun, vaan alussa veto voi olla sähäkkäkin. Pidemmällä matkalla/vaikeampaan maaliin työnnön jälkeen tähtäämiseen täytyy varata pidempi aika, mutta veto itsessään on yhtä nopea eri matkoilla. Pyritään taas siihen, että vain kädet liikkuvat ja lähtöasennossa ollaan jo ampuma-asennossa.

Pvm	matka	Kokonaisaika, 10 lks	Puuttuvat pisteet (rangais-tukset)	Tulosaika = kok.aika + 0.2 s x puuttuvat pisteet	Muuta